



GUIDesigner 开发指南

深圳市欣瑞达信息技术有限公司

- 欣瑞达液晶/欣瑞达串口屏
- 深圳市南山区高新园北松坪山路5号嘉达研发大厦A座3层
- 0755-26018666 400-069-8808
- www.xrd-lcd.com



淘宝扫一扫



微信扫一扫



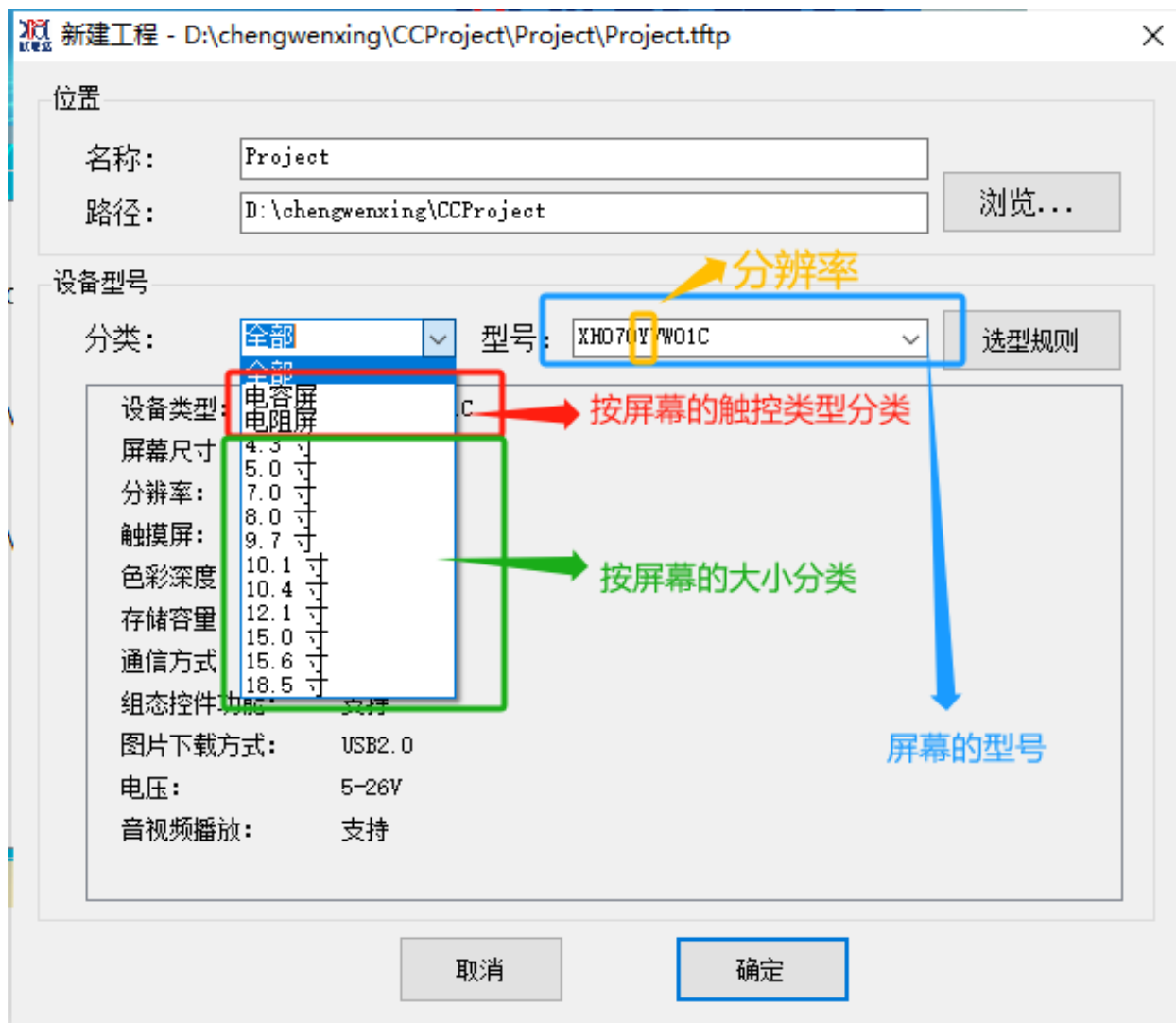
抖音扫一扫

目录

一.软件操作	3
1.创建工程	3
2.工程界面介绍	4
3.属性窗口介绍	5
4.如何打开帮助	7
5.指令助手设置与使用	7
6.如何打开 lua 脚本文件	8
7.创建虚拟串口	9
8.设置波特率	10
9.运行虚拟屏	11
10.工程参数配置	11
11.Modbus 变量配置	13
12.图标生成	15
二.工程下载	17
1.点击下载按钮	17
2.选择下载选项	18
3.下载界面	19
4.下载失败常见原因	20

一.软件操作

1.创建工程



2.1.4、液晶屏分辨率代号

分辨率代号	D	Q	F	H	E	V	Y	J
分辨率	128x160	320x240	480x272	480x320	480x480	640x480	800x480	854x480
分辨率代号	S	L	R	X	W	G	U	
分辨率	800x600	1024x600	1280x720	1024x768	1366x768	1280x800	1920x1080	

图 1-1.1 工程创建

2.工程界面介绍

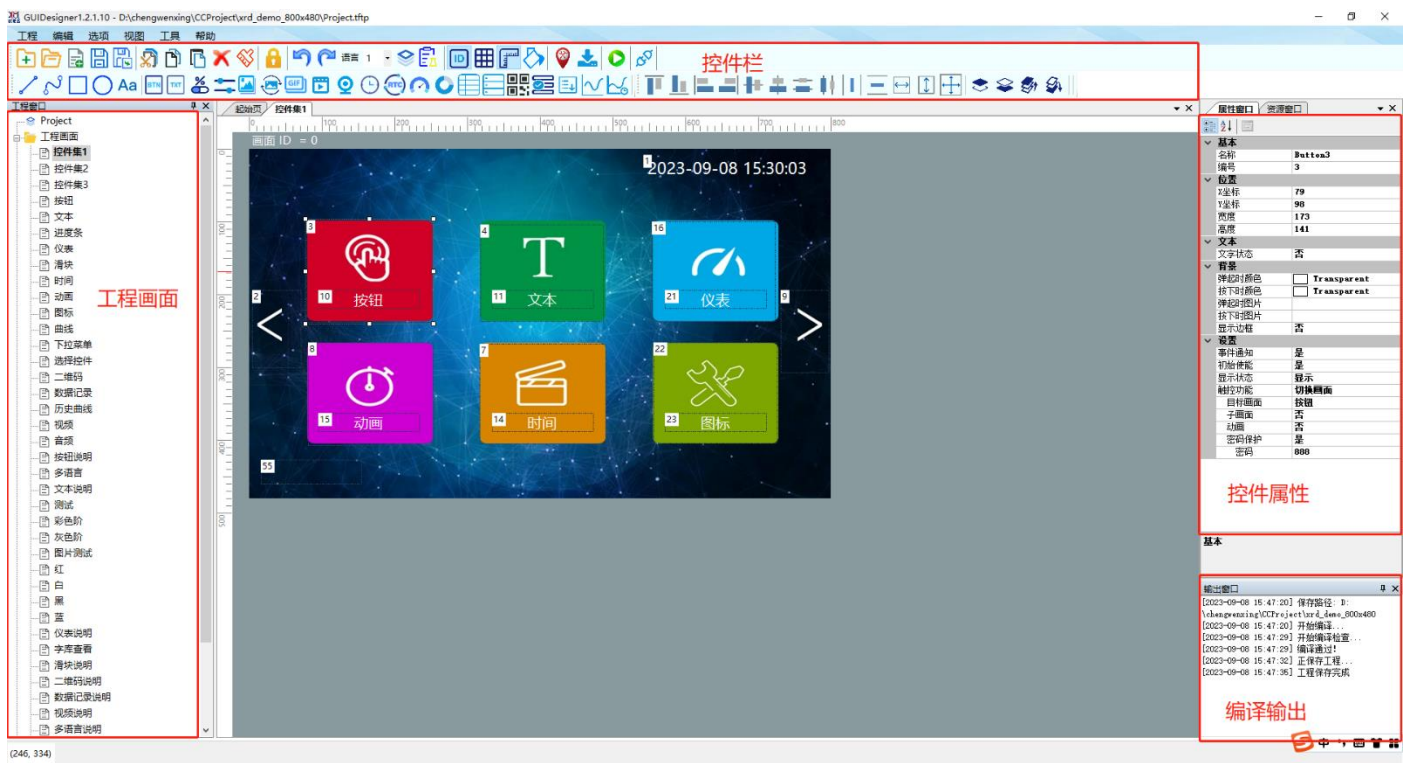
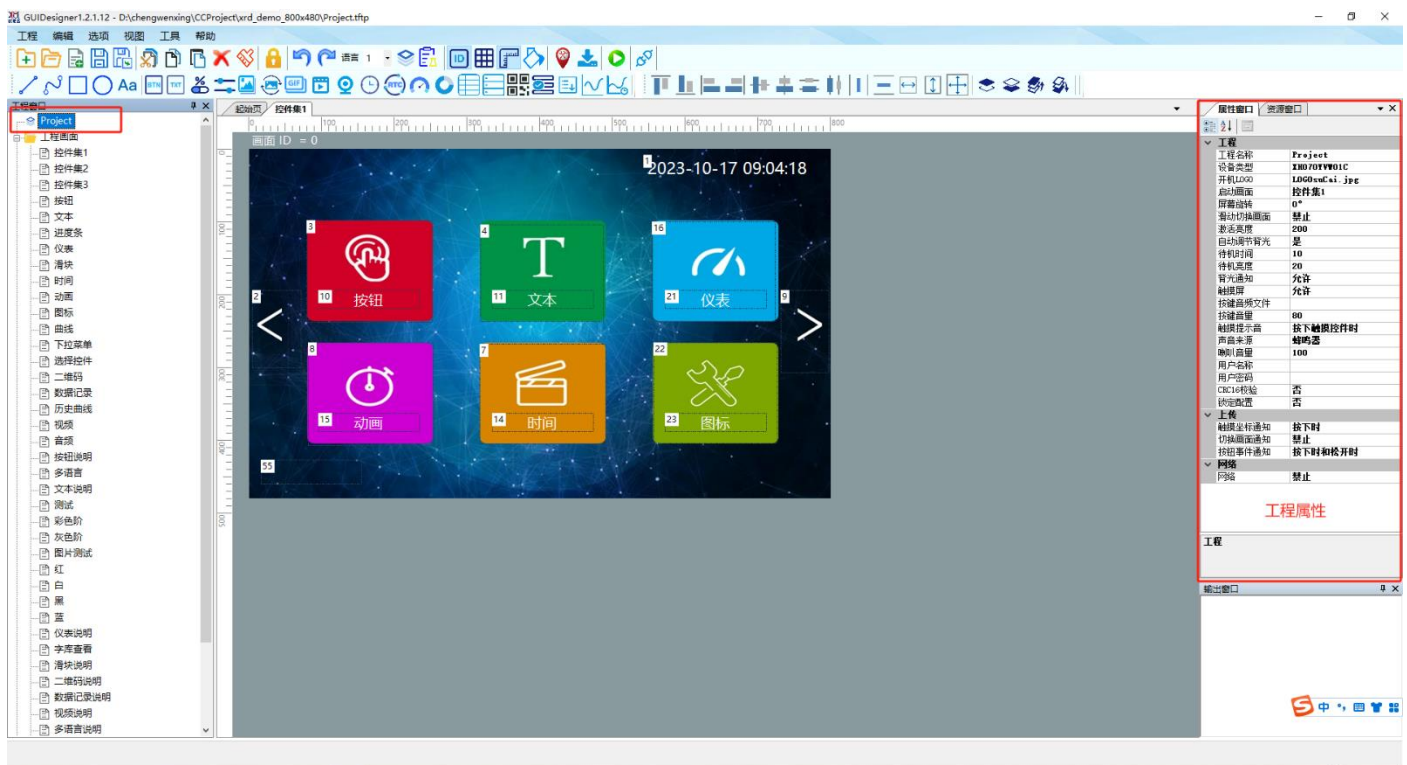


图 1-2.1 软件界面

3.属性窗口介绍

我们以 Button 控件为例介绍属性窗口，

3.1.端口选择:

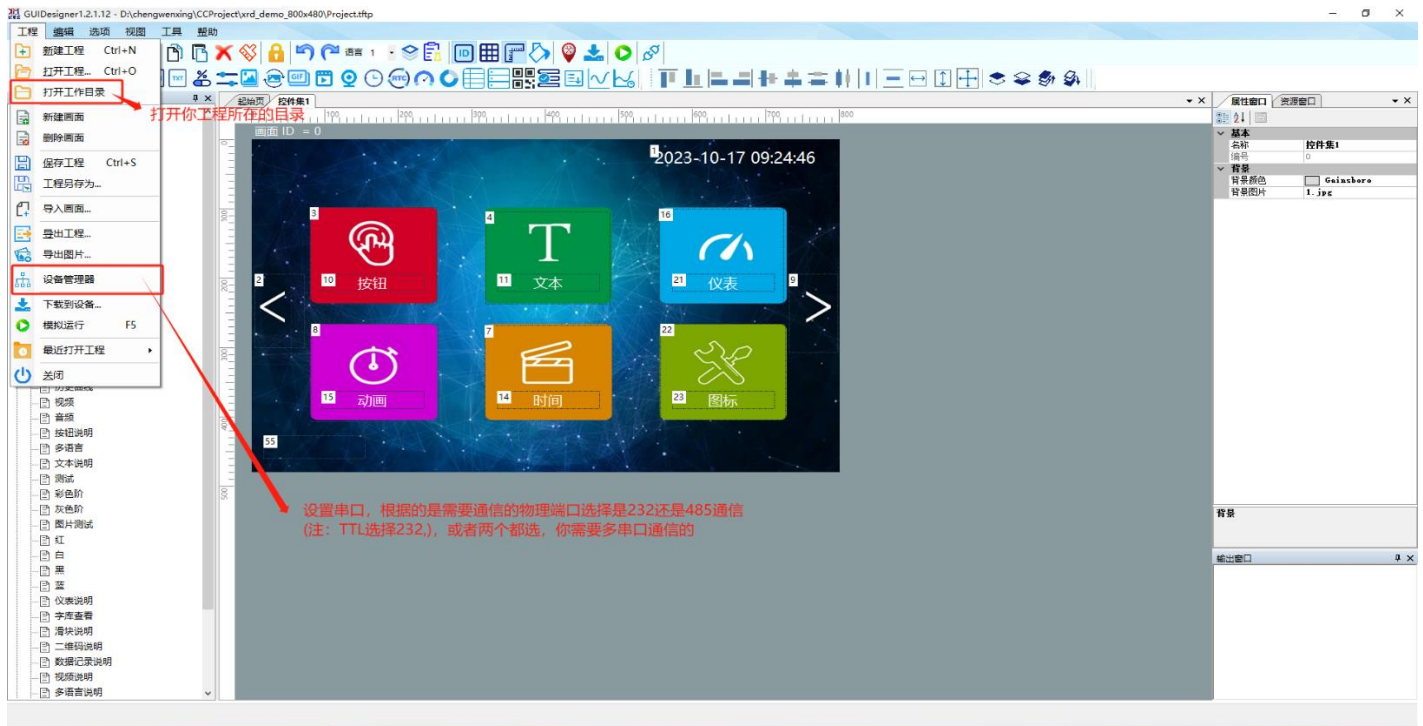
如果选择了两个通信端口，则会有端口选择选项给控件绑定端口,此端口为控件发送指令的端口，控件两个端口的指令都能接收。

3.2.关联变量:

如果有端口选择的 modbus 协议就会有关联变量选项，变量可不关联。

3.3.属性设置:

后面的详细设置每个控件的属性选项都会有差别。详细介绍请查看软件中的帮助



通信端口配置器

通信端口选择

☒ 1-RS232

协议类型

欣瑞达指令协议

串口号

COM10

刷新

波特率

115200

数据位

8

停止位

1

校验位

无校验

☐ 2-RS485

协议类型

欣瑞达指令协议

串口号

COM1

刷新

波特率

115200

数据位

8

停止位

1

校验位

无校验

提示：RS232/RS485为屏上物理端口；串口号用于仿真调试！

确定

取消

属性窗口

基本

名称

Button1

编号

3

位置

X坐标

25

Y坐标

156

宽度

219

高度

175

通信端口

端口选择

1-RS232

关联变量

关联变量

文本

文字状态

是

字体大小

ASC_CHS_48

字体加粗

否

弹起时颜色

☐ White

按下时颜色

☒ LightGray

弹起时文本

控件:Widget

按下时文本

控件:Widget

文本对齐

中部

背景

弹起时颜色

☐ Transparent

按下时颜色

☐ Transparent

弹起时图片

按下时图片

显示边框

否

设置

事件通知

是

初始使能

是

触控功能

切换画面

目标画面

主界面一

子画面

否

动画

否

密码保护

否

基本

图 1-3.1 属性窗口

4.如何打开帮助

打开帮助可查看指令格式与控件的详细使用说明。

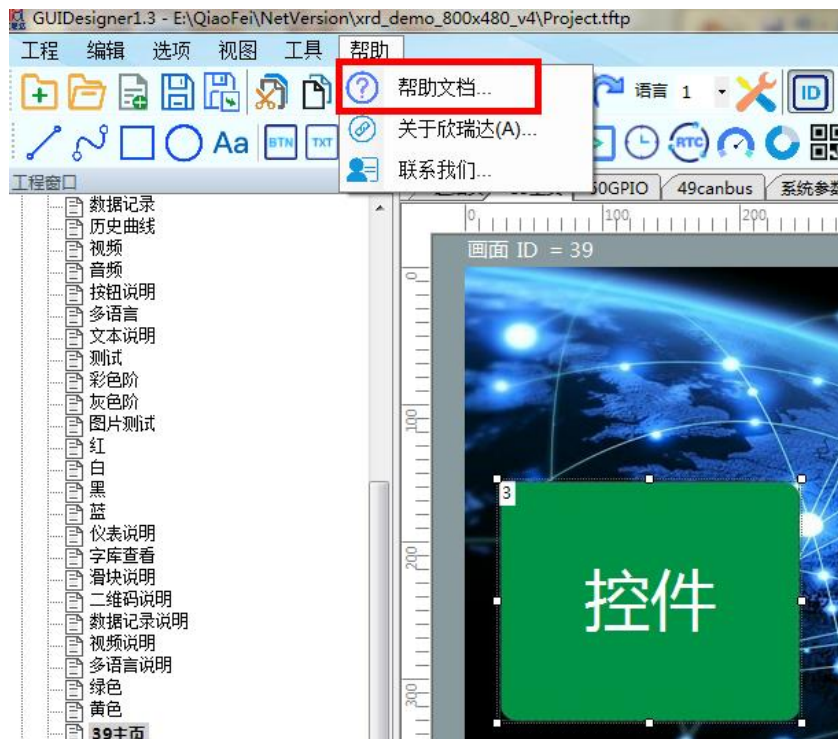


图 1-4.1 打开帮助

5.指令助手设置与使用

5-1. 打开指令助手、指令助手波特率设置、指令助手端口选择



图 1-5.1 指令助手波特率设置、指令助手端口选择

5-4.指令的使用

指令助手用于生产标准协议的各种指令，可与虚拟屏幕连接也可以与实际屏幕连接。



图 1-5.4.1 指令助手界面

- (1) 输入画面 id 和键 id，再加上参数指令助手将会生成对应指令，指令可用串口发送给屏来实现对应功能。
- (2) 指令也可在 Button 控件中使用。放入对内指令中，一个输入框中最多可放 8 条对内指令(该方式不受所选择的协议影响)，如图所示

设置	
事件通知	是
初始使能	是
触控功能	开关
初始状态	弹起
操作风格	切换
对内指令	
弹起时	EE B1 10 00 03 00 03 00
按下时	EE B1 10 00 03 00 02 01
对外指令	
弹起时	
按下时	
指令间隔	100

图 1-5.4.2 指令助手界面

- (3) 如果想改变多个界面的同一类型的控件。可将每页控件 id 设置为 10000 以上且相同，之后只需改变任意一个其他页面的空件也会有一起改变。
- (4) 指令的格式可在软件中的帮助中查看。
- (4) 也在 lua 脚本中通过 internal_lua_cmd 接口发送指令(该方式不受所选择的协议影响)。

6.如何打开 lua 脚本文件

在工程的目录下可找到 main.lua 文件，如果没有，可手动创建，文件名字为 main.lua，可用任意文本编辑器打开。

名称	修改日期	类型	大小
bk	2021/7/30 10:57	文件夹	
images	2021/7/30 10:56	文件夹	
layers	2021/7/30 10:57	文件夹	
outputs	2021/7/30 10:58	文件夹	
sounds	2021/7/30 10:56	文件夹	
videos	2021/7/30 10:56	文件夹	
config.ini	2021/7/30 11:01	配置设置	1 KB
ids.xml	2021/7/30 11:01	XML 文件	1 KB
main.lua	2021/7/30 10:56	LUA 文件	0 KB
ProjectRoots2.tft	2021/7/30 11:01	TFTP 文件	3 KB
ts.conf	2021/7/30 10:57	CONF 文件	1 KB

图 1-6.1 打开 lua 脚本

7.创建虚拟串口

7-1.安装虚拟串口软件

在软件工具包中找到虚拟串口驱动并安装。

名称	修改日期	类型	大小
vspd.exe	2014/3/30 23:14	应用程序	5,490 KB
vspdctl.dll	2011/12/16 17:42	应用程序扩展	3,820 KB
使用前必读.TXT	2014/12/9 14:07	文本文档	1 KB

图 1-7.1 安装虚拟串口软件

7-2. 创建虚拟串口

点击 Add pair 创建一对虚拟串口。

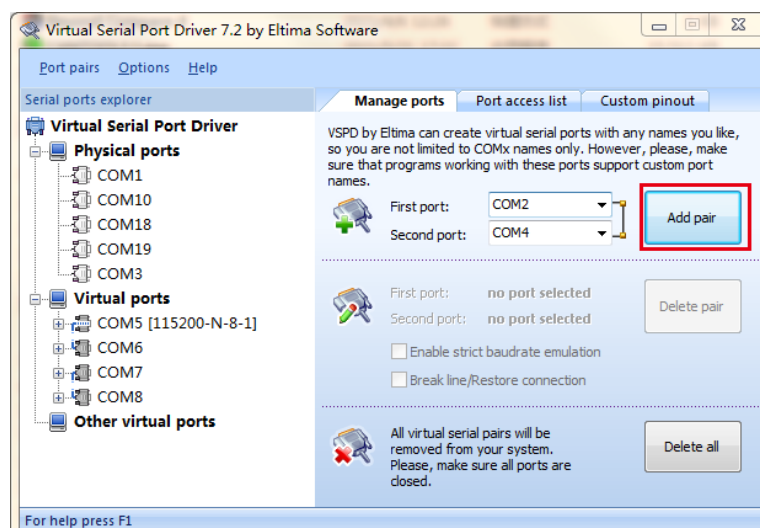


图 1-7.2 创建串口

8. 设置波特率

8-1. 打开设备管理器

在工程中选择设备管理器

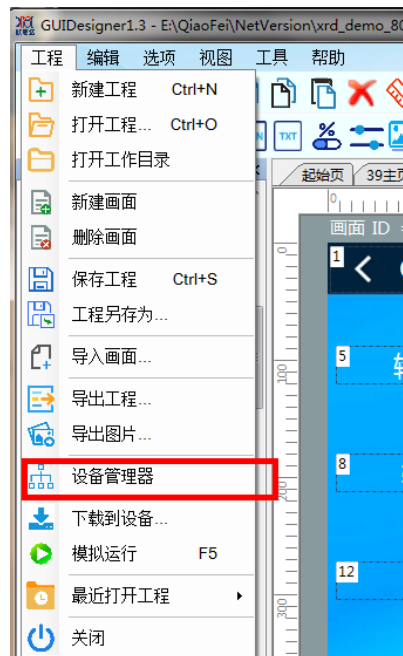


图 1-8.1 设备管理器选择

8-2. 端口设置。

- (1) 选择要使用的端口，端口的类型由实际硬件决定(串口 1 为 232 电平，串口 2 为 485 电平)。
- (2) 协议类型，协议有 modbus 协议，欣瑞达标准协议，自定义协议可选。
- (3) 串口号选择，此处的串口号为虚拟屏运行后使用的串口，两个串口号不能选择同一对虚拟串口。
- (5) 选择波特率，此处为实际屏幕工作使用的波特率。
- (4) 其余选使用项默认即可

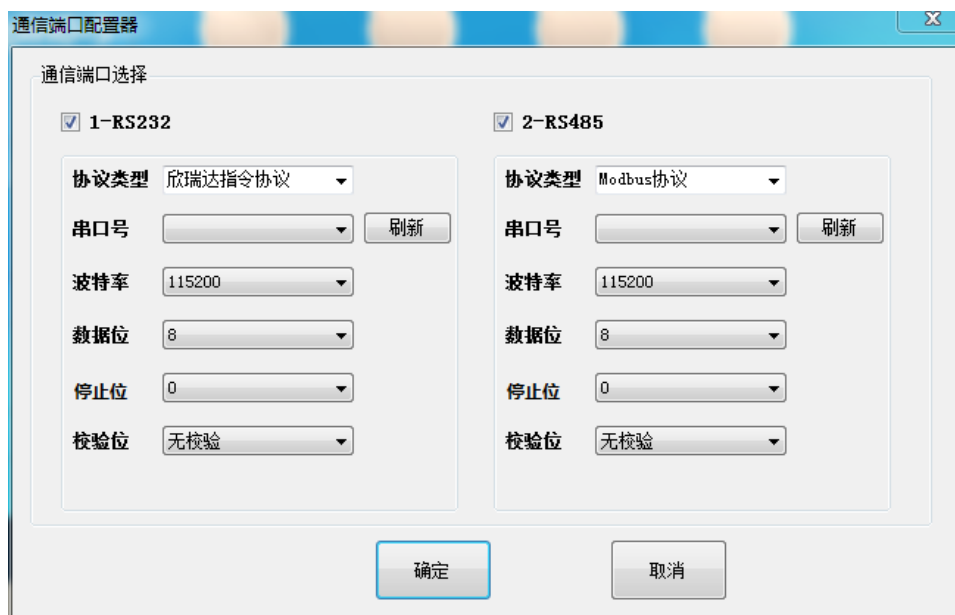


图 1-8.2 端口设置

9.运行虚拟屏

9-1. 运行虚拟屏

在创建虚拟串口后，设置了串口号。运行虚拟屏可与串口助手连接。点击绿色按钮运行虚拟屏。

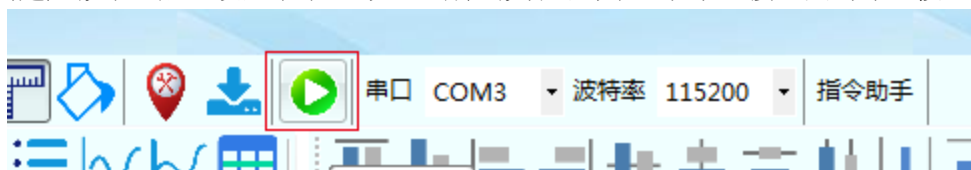


图 1-9.2 运行虚拟屏

9-2.运行失败常见原因

- (1) 工程路径，软件路径有空格，可能会导致图片资源找不到。
- (2) 有杀毒软件阻止了运行。
- (3) 未安装环境运行库
- (4) 查看输出窗口是否编译出错。

10.工程参数配置

工程属性栏可设置开机画面，启动页面等配置。

10-1.点击 project

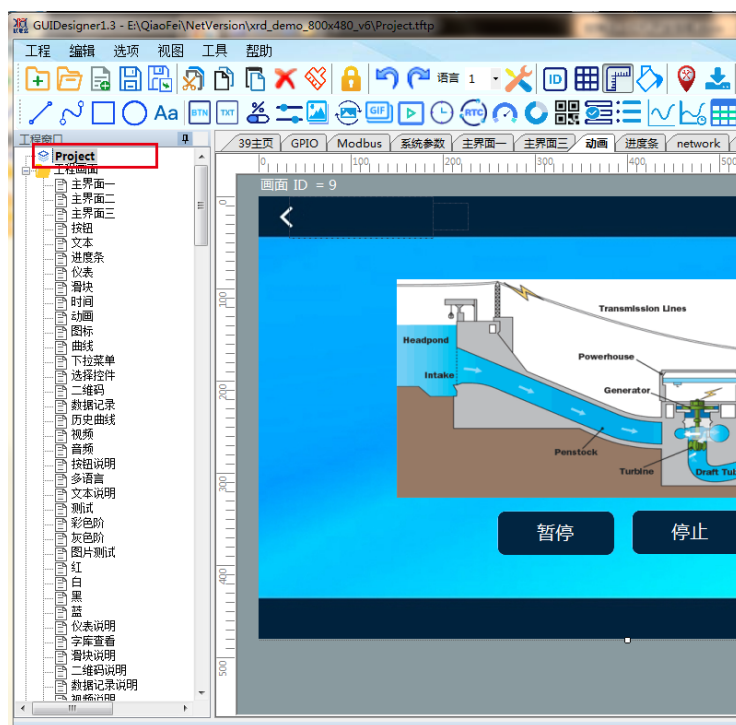


图 1-10.1 选择工程属性

10-2. 工程属性栏

选择之后可在右边属性栏中设置工程参数

工程	
工程名称	Project
设备类型	XH070YSW01R
开机LOGO	LOGOsuCai.jpg
启动画面	39主页
屏幕旋转	0°
滑动切换画面	禁止
激活亮度	200
自动调节背光	是
待机时间	100
待机亮度	100
背光通知	允许
触摸屏	允许
按键音频文件	6.mp3
按键音量	80
触摸提示音	按下触摸控件时
声音来源	蜂鸣器
喇叭音量	100
用户名称	
用户密码	
CRC16校验	否
锁定配置	否
上传	
触摸坐标通知	按下时
切换画面通知	禁止
按钮事件通知	禁止
网络	
网络	网卡模式
SSID名称	Test
密码	11223344

图 1-10.2 工程属性

11.Modbus 变量配置

当我们的端口有其中一个选择了 modbus 协议，就需要配置 modbus 变量与逻辑处理。

11-1. 打开协议与变量

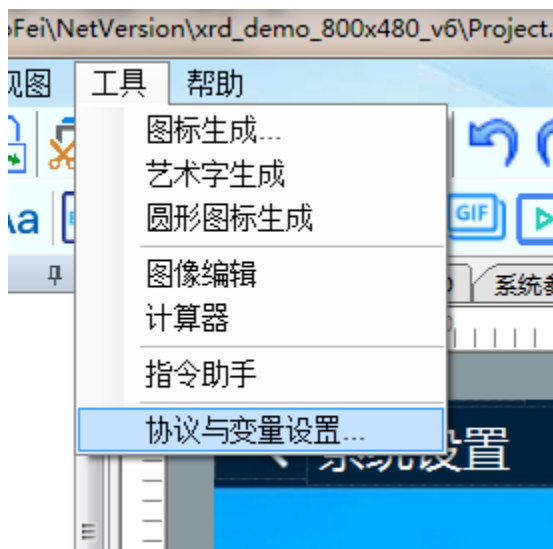


图 1-11.1 打开协议与变量

11-2. 创建变量与逻辑处理

在此页面创建变量，与逻辑处理。

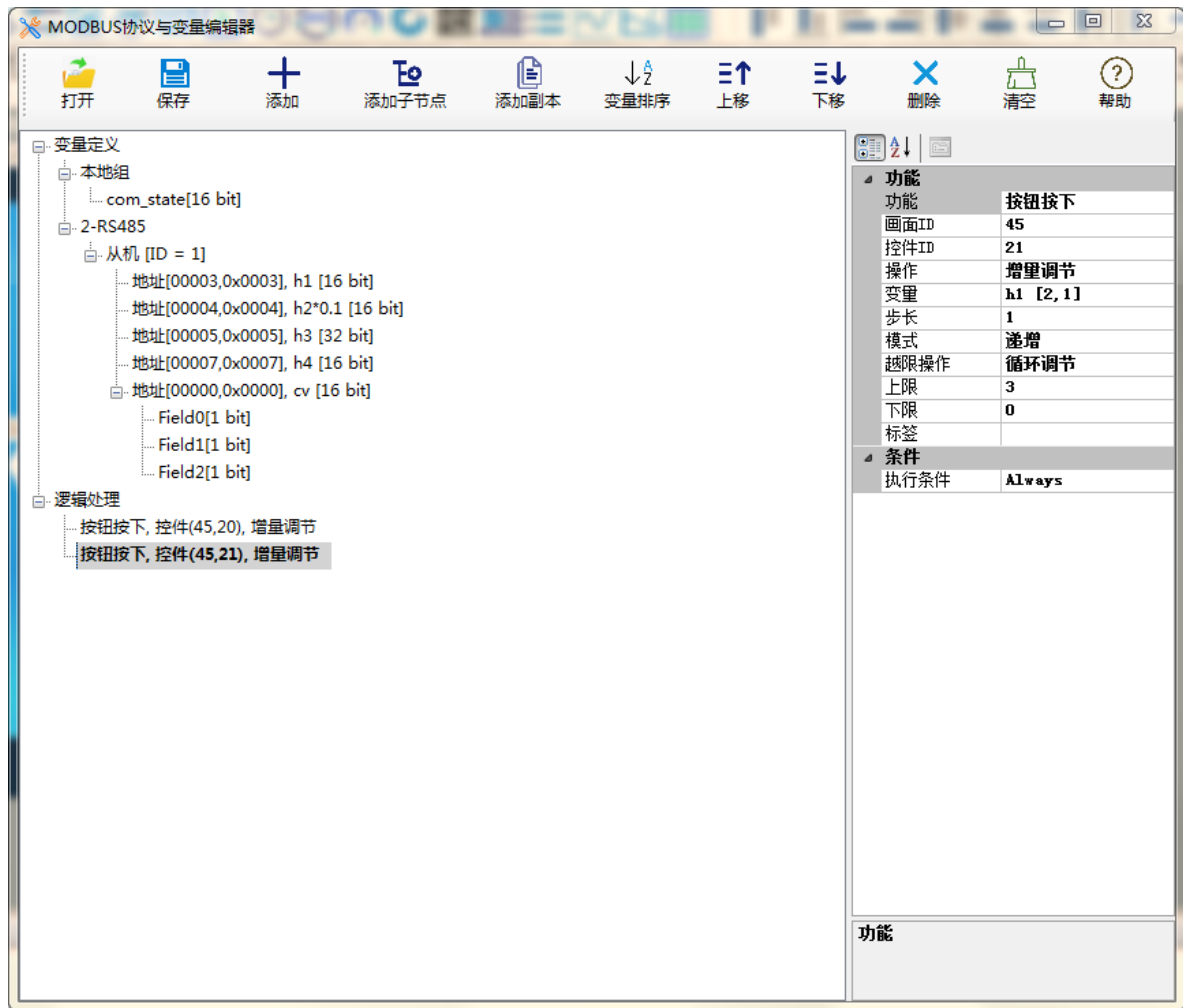


图 1-11.2 创建变量与逻辑处理

11-3.绑定变量

选择要绑定的控件后，可在属性栏中看到有关联变量选项。

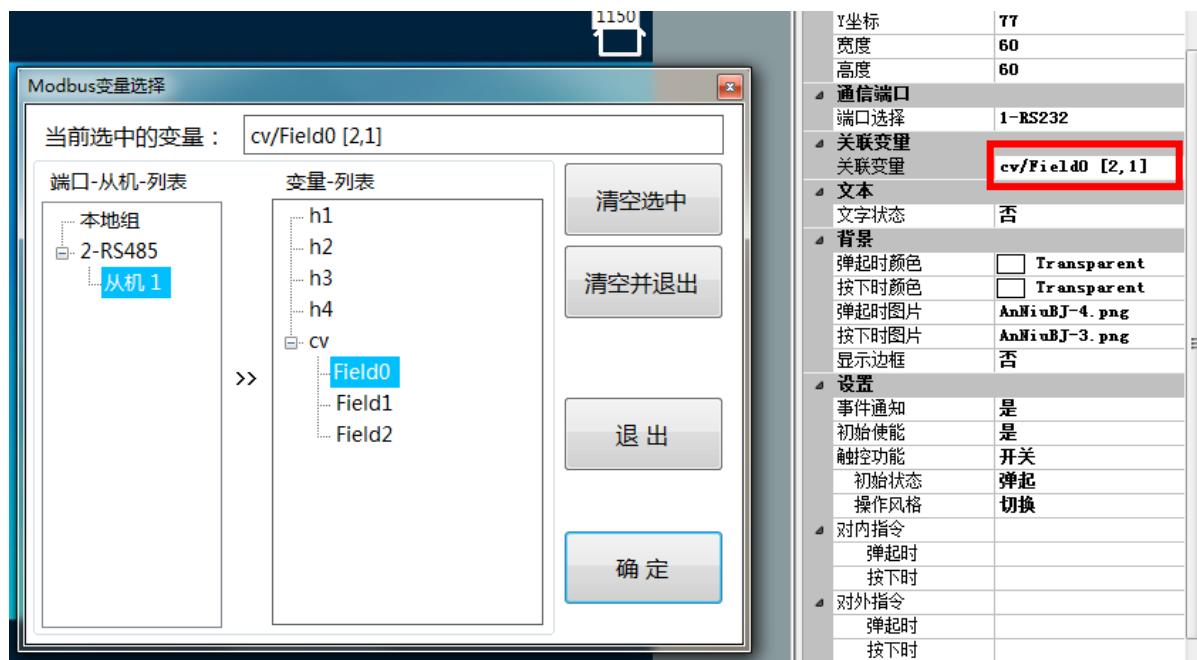


图 1-11.3 创建变量与逻辑处理

12. 图标生成

12-1 打开图标工具

点击工具选项卡后选择图标生成

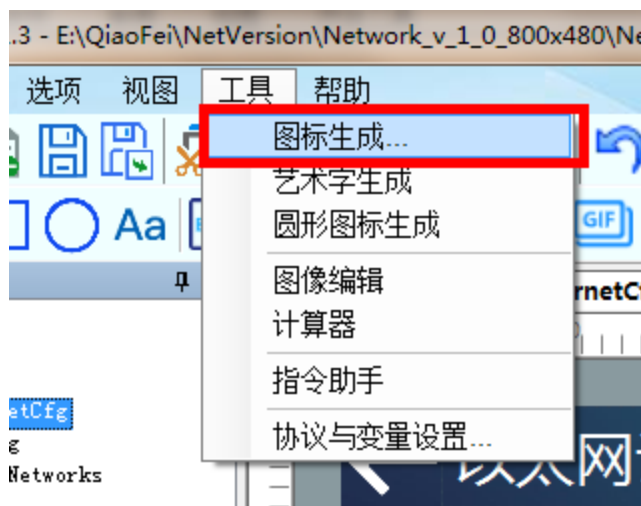


图 1-12.1 打开图标工具

12-1 图标工具说明

- (1) 点击添加帧，添加需要的图片
- (2) 设置宽高，图标的宽高生成后不再改变，不会根据图标控件的宽高变化。
- (3) 颜色深度选择 32 位建议勾选压缩，不然图标会很大。

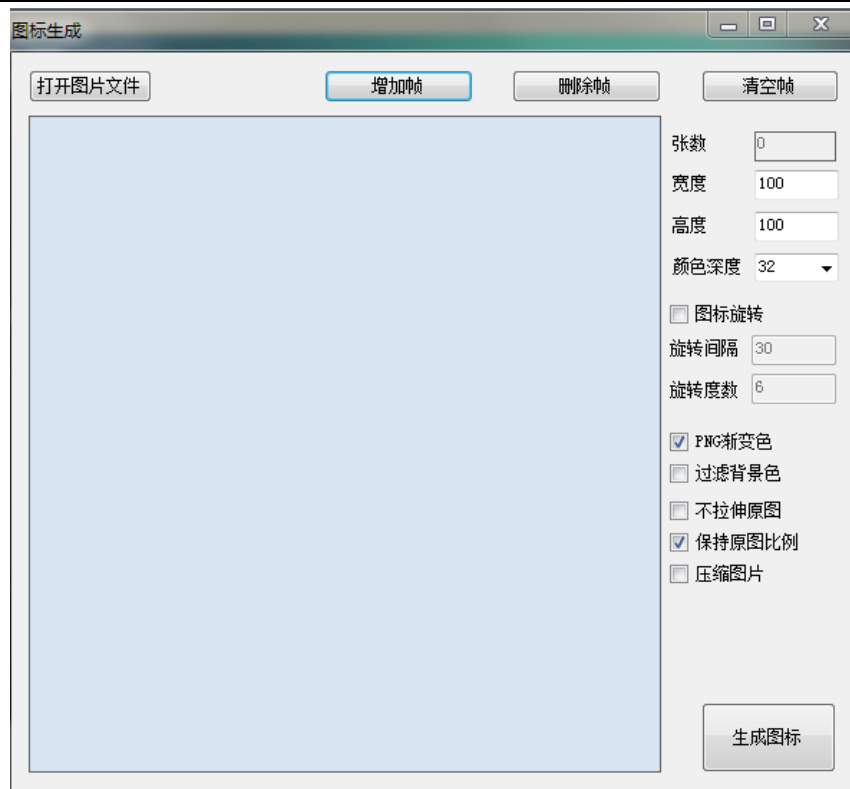


图 1-12.2 图标工具

二.工程下载

1.点击下载按钮

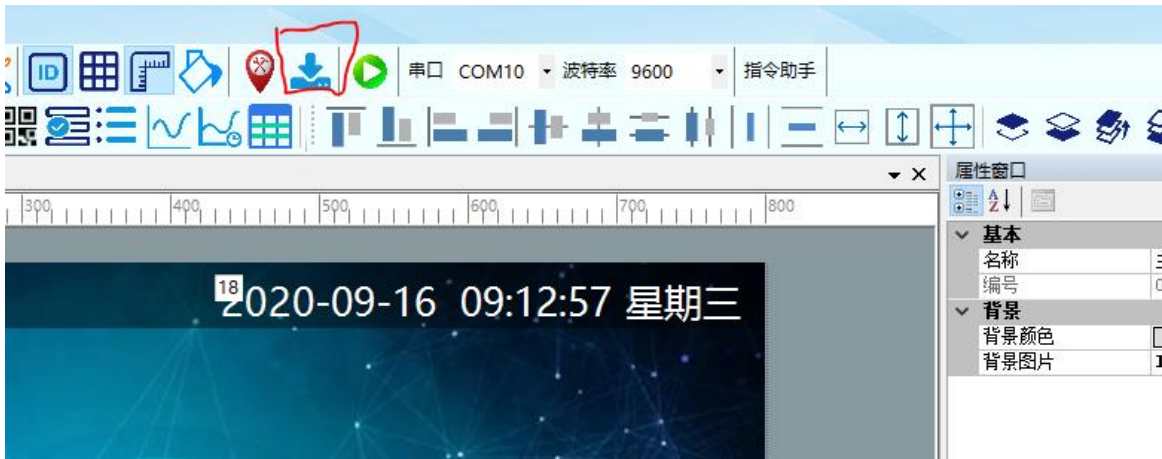


图 1-13.1

2.选择下载选项

勾选工程，内核，格式化(第一次下载或者需要更新内核)，之后只勾选工程即可。后点击下载按钮会生成一个.PKG结尾文件。复制文件到 U 盘 XRD_TFT 文件夹下。插入 U 盘再断电重启。

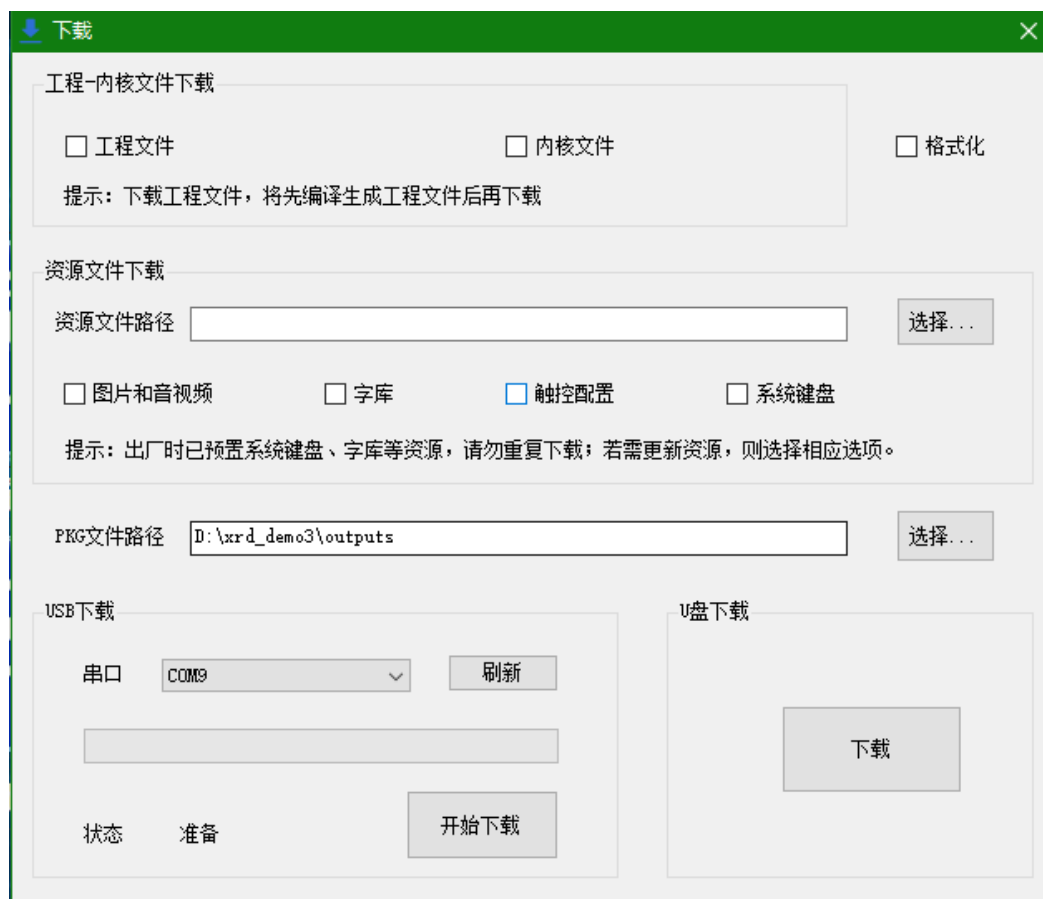


图 1-13.2

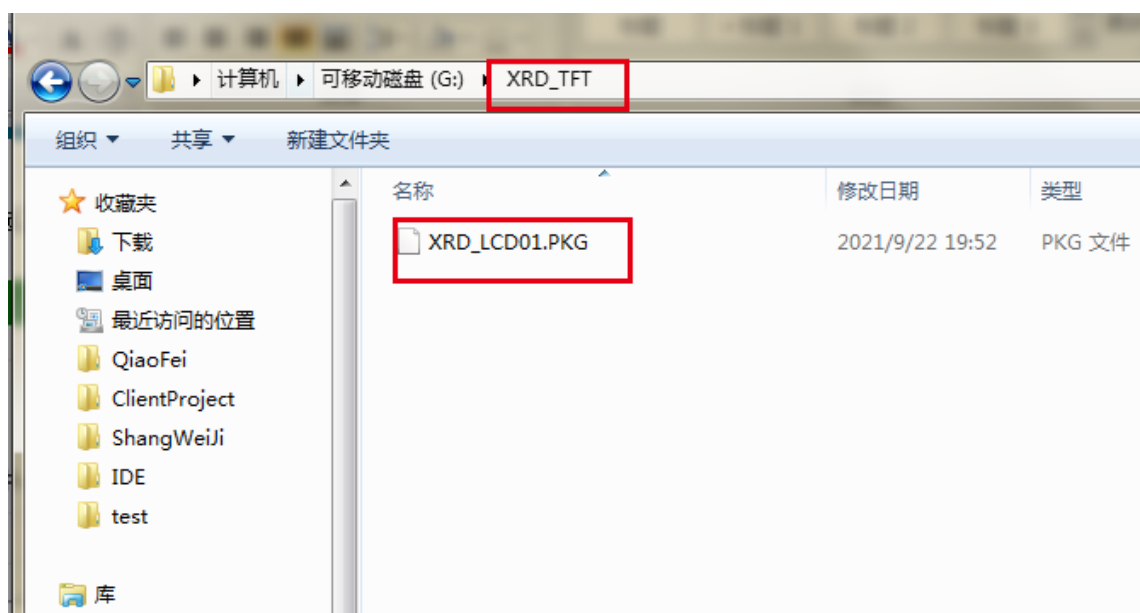


图 1-13.3

3. 下载界面

```

[47%] Verifying...
[47%] Writing B:/images/TestBeijn.jpg, 131106 bytes..
[47%] Verifying..
[49%] Writing B:/images/TestBJ.jpg, 156359 bytes..
[49%] Verifying..
[50%] Writing B:/images/TextBJ.jpg, 138141 bytes..
[50%] Verifying..
[52%] Writing B:/images/TuBiaoBJ.jpg, 94314 bytes.
[52%] Verifying.
[53%] Writing B:/images/videoBJ.jpg, 88767 bytes.
[53%] Verifying.
[53%] Writing B:/images/voicBJ.jpg, 98664 bytes.
[53%] Verifying.
[54%] Writing B:/images/xuanZheAnXia.jpg, 98723 bytes.
[54%] Verifying.
[55%] Writing B:/images/YiBiaoBJ.jpg, 139119 bytes..
[55%] Verifying..
[57%] Writing B:/main.lua, 3055 bytes.
[57%] Verifying.
[57%] Writing B:/project.itu, 154818 bytes..
[57%] Verifying..
[58%] Create directory B:/sounds
[58%] Writing B:/ts.conf, 106 bytes.
[58%] Verifying.
[58%] Create directory B:/videos
[58%] Create directory C:/codec
[58%] Writing C:/codec/mp3.codecs, 61636 bytes.
[58%] Verifying.
[59%] Writing C:/codec/wave.codecs, 24490 bytes.
[59%] Verifying.
[59%] Create directory C:/font
[59%] Writing C:/font/wqyMicroHeiProportional.ttf, 4049720 bytes.....
[59%] Verifying.....
[99%] Writing C:/sys.itu, 10276 bytes.
[99%] Verifying.
INFO:Upgrade finished.

```

图 1-13.4

4. 下载失败常见原因

1. u 盘 不是 fat32 格式，做过启动盘（重新格式化也不行） /u 盘 fat32 格式，没做过启动盘
2. 工程/软件路径有空格，可能导致图片等资源找不到
3. PKG 生成错误
4. usb 口松动
5. 不是 S 系列或 V 系列屏
6. 没创建 XRD_TFT 文件夹
7. 金士顿的 U 盘
8. 读写速度等级过高