



## 如何播放视频

深圳市欣瑞达液晶显示技术有限公司



欣瑞达液晶



400-069-8808 0755-26018666



广东省深圳市南山区高新园北松坪山路5号嘉达研发大厦A座3层



[www.xrd-lcd.com](http://www.xrd-lcd.com)



使用淘宝扫一扫  
欣瑞达官方旗舰店



使用微信扫一扫  
欣瑞达官方微信

## 1. 视频播放简介

我司 S 系列 V 系列串口屏支持播放串口屏内部存储的视频和屏外部 U 盘或 SD 卡中的视频。播放的视频要求为：MP4 格式、分辨率不得超过 1280\*720。不是 MP4 格式的可经过软件 Freemake Video Converter 转换成 MP4 格式如果使用其他视频转换器进行格式转换，串口屏可能不能正常播放。串口屏播放串口屏内部的视频和播放屏外部 U 盘或 SD 卡中视频的操作过程相似，不同的是配置视频播放控件属性窗口中“视频文件”的方法有所区别。

物联型串口屏播放视频具体操作流程如下：

1. 将工程需要的视频进行格式（MP4 格式）转换；
2. 将视频添加进工程文件（播放外部 U 盘和 SD 卡的视频无需该过程）；
3. 在工程画面上添加和配置视频播放控件；
4. 通过发送相应指令控制播放视频。

## 2. 视频格式转换(.MP4)

将串口屏工程所用到的视频使用 Freemake Video Converter 视频转换软件转换为 MP4 格式（不能播放再转换）。

### 2.1 选择待转换视频

打开 Freemake Video Converter 软件，添加待转换的视频文件，如图 2-1：



图 2-1 添加视频

## 2.2 选择转换格式

点击“转为 MP4”弹出 MP4 输出参数窗口，在窗口中的“预先设定”选择与来源相同。如图 2-2：



图 2-2 转换格式

## 2.3 设置视频预先设定参数

点击“编辑预先设定”如图 2-2，打开 MP4 预先设定编辑器如图 2-3,修改预先设定参数：

- 1、画面大小设置可以为自定义，但是最大的分辨率不能超过屏的分辨率，用户配置时填入串口屏的分辨率即可；
- 2、调整可以选择延展（默认是选择加入黑边，此处用户可以自己选择需求）；
- 3、视频解码器选择 H.264，其余不变；



图 2-3 设置视频参数

## 2.4 设置视频文件大小

因为视频的文件大小是由码率控制的，所以视频文件越大清晰度越高，但是视频不能超出串口屏的容量和最高的分辨率。如图 2-4；



图 2-4 自定义输出

## 2.5 视频转换后的存储位置

以上步骤完成后，将视频转换成 MP4 文件，转换成功后点击 “在文件夹中显示” 可以查看视频转换后存储的位置，如图 2-5 ；

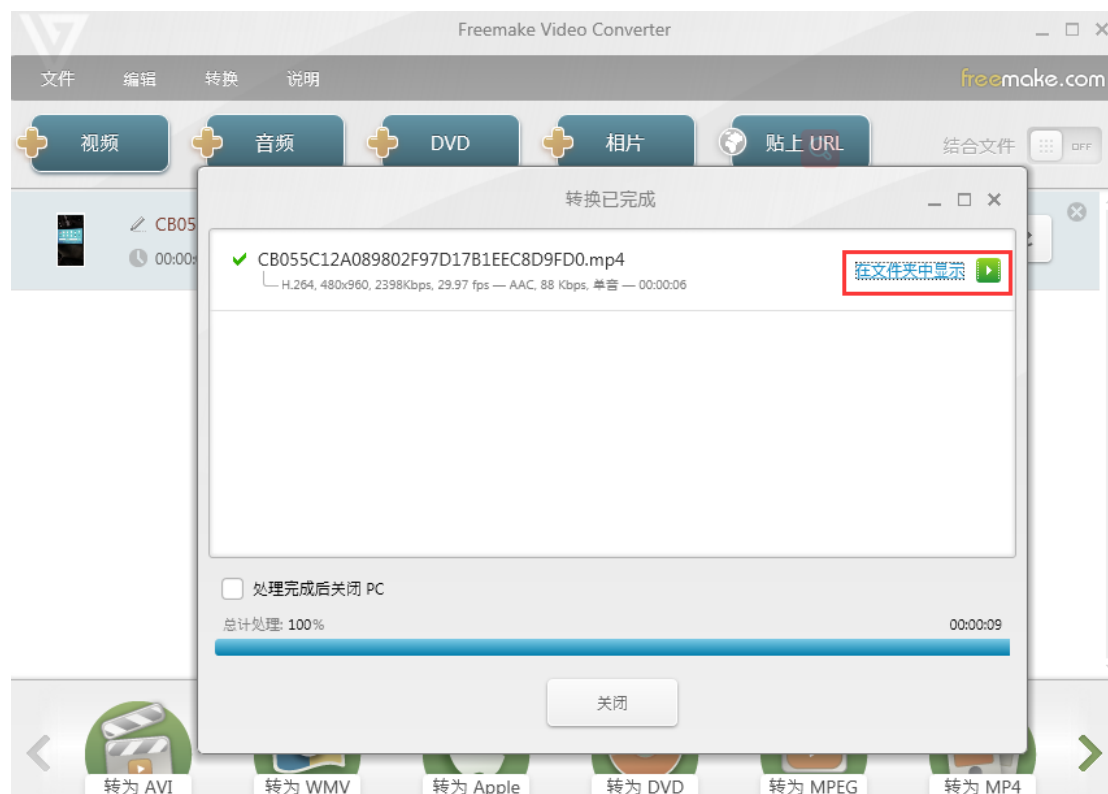


图 2-5 转换后视频存储位置

### 3. 如何播放屏内部视频

使用视频播放控件播放串口屏内部视频还需要完成以下四个步骤：

1. 工程添加视频；
2. 工程画面添加视频播放控件；
3. 视频播放控件配置属性窗口中的“视频文件”；
4. 发送指令控制视频播放、暂停/恢复、停止。

#### 3.1 工程添加视频

在 GUIDesigner 工程窗口右击“视频文件”添加视频，视频添加成功后会保存到工程目录下的“Videos”文件夹中。在此处添加的视频文件下载时默认随工程编译存储进内部存储分区 A 中，如图 3-1 示：

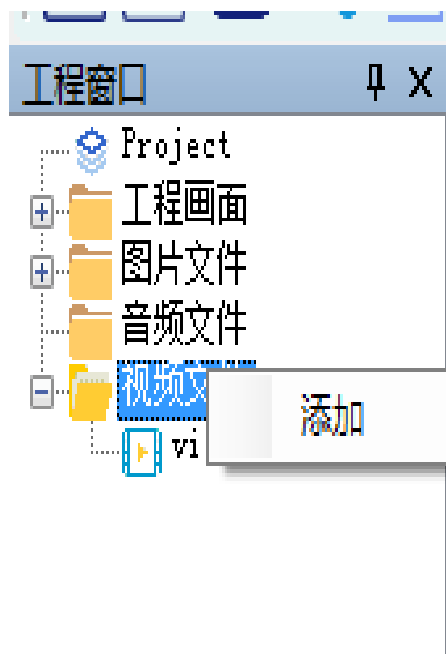


图 3-1 添加视频

注意：视频的格式为 MP4 格式，视频的路径和文件名字为字母（a-z）、数字（0-9）和下划线（\_）组合，不支持其他字符。如图 3-2：

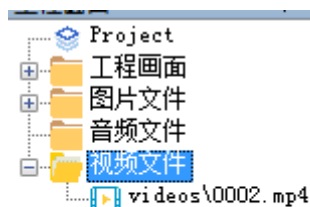


图 3-2 添加视频

### 3.2 工程画面添加视频播放控件

在画面上放置视频播放控件，如图 3-3 所示：

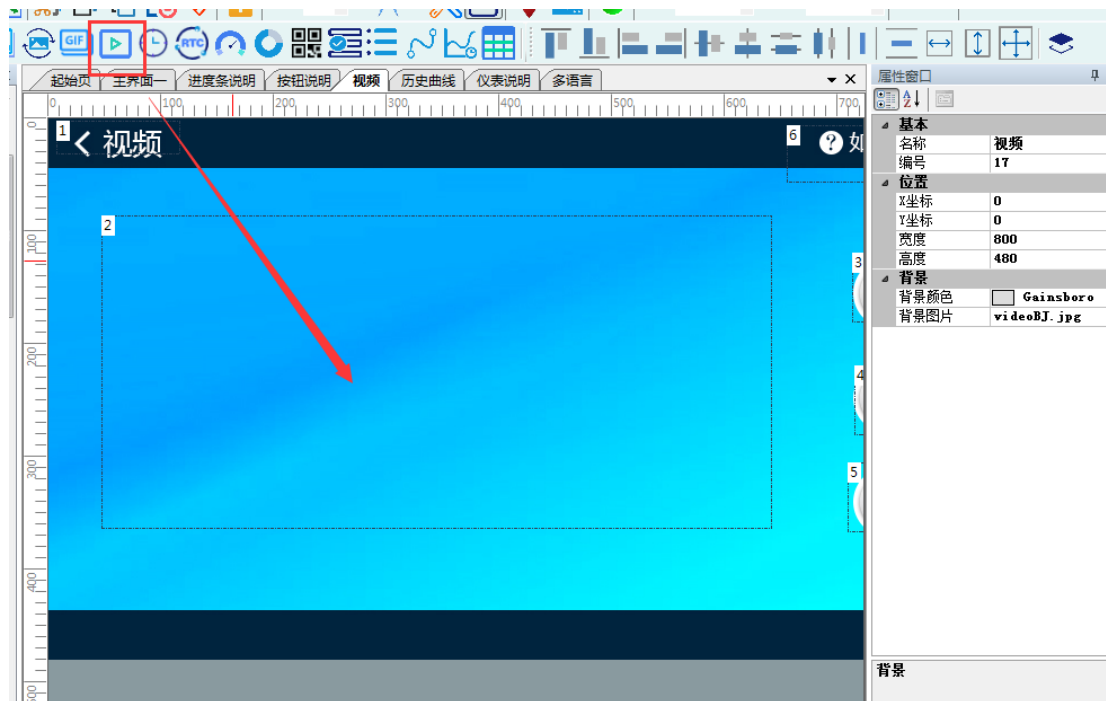
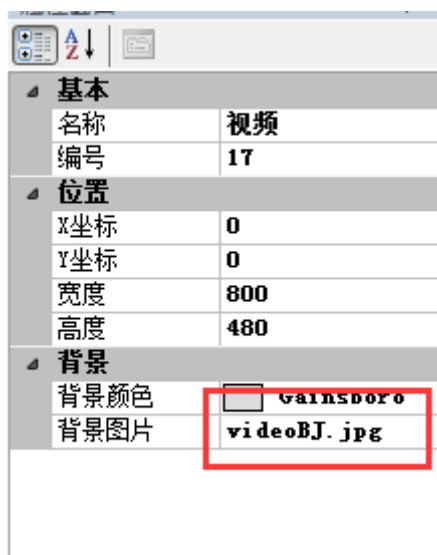


图 3-3 工程添加视频播放控件

### 3.3 配置视频播放控件属性窗口中的“视频文件”

视频播放控件需要配置属性窗口中的“视频文件”才能播放视频（属性窗口中的“视频文件”指的是视频路径），设置视频路径两种方法：

1. 在工程配置时，选中视频播放控件在控件属性窗口中的“视频文件”设置为工程添加的视频，如图 3-4 所示：



3-4 添加视频路径

2. 通过发送指令设置视频路径。获取指令的方法如下图 3-5：
1. 画面 ID 为在视频播放控件所在的画面序号；
  2. 控件 ID 为视频播放控件的控件序号；
  3. 视频位置选择存储分区 A，视频名字必须是对应前面工程添加的视频名字。

注意：工程添加的视频默认存储在内部存储分区 A 中。

设置视频路径

画面ID
控件ID

视频位置

存储分区A(A:/Vid)

.mp4

A:/Videos/test.mp4

指令

提示：

1、视频位置

存储分区A(A:/Videos/)

存储分区B(B:/)

存储分区C(C:/)

SD卡(SD:/)

U盘(USB:/)

指屏内部存储分区A，用户出厂固化的视频都默认存储在A分区

指屏内部存储分区B，极少使用

指屏内部存储分区C，极少使用

指插入屏的SD卡

指插入屏的U盘

2、视频路径和文件名为字母(a-z)，数字(0-9)和下划线(\_)组合，不支持其他字符。

图 3-5 内部内存

指令格式：

指令格式：EE【B1 74 Screen\_id Control\_id Videos\_Path】FF FC FF FF

参数说明：Screen\_id(2 个字节)：画面编号

Control\_id(2 个字节)：视频播放控件编号

Videos\_Path：视频路径（可以在指令助手转换）

### 3.4 发送指令控制视频播放、暂停/恢复、停止

将视频播放控件的属性窗口中“视频文件”设置后，可以通过发送指令控制视频播放控件播放、暂停/恢复或者停止播放视频。

#### 3.4.1 视频播放

输入视频播放控件的画面 ID 和控件 ID，点击“播放”生成播放视频指令。发该指令使视频播放控件播放视频，如图 3-6 所示：

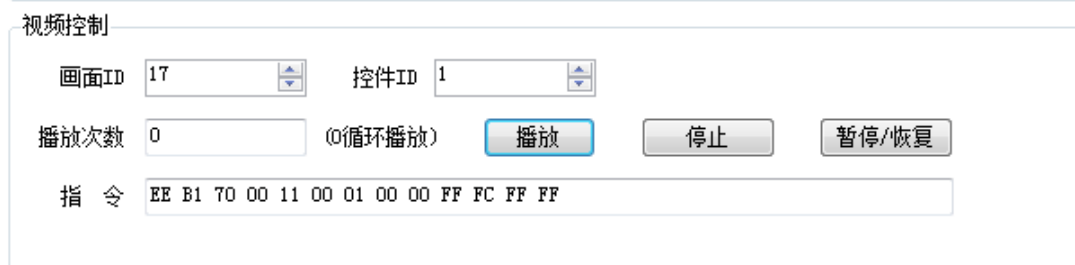


图 3-6 展示了“视频控制”窗口的界面。该窗口包含以下元素：

- 画面ID**：输入框显示为 17。
- 控件ID**：输入框显示为 1。
- 播放次数**：输入框显示为 0，旁边有“(0循环播放)”的提示。
- 操作按钮**：包含三个按钮，分别是“播放”（蓝色）、“停止”（灰色）和“暂停/恢复”（灰色）。
- 指令显示**：在“指令”标签下，显示生成的指令为：EE B1 70 00 11 00 01 00 00 FF FC FF FF。

图 3-6 播放视频

播放指令：

指令格式：EE【B1 70 Screen\_id Control\_id Number】FF FC FF FF

参数说明：Screen\_id(2 个字节)：画面编号

Control\_id(2 个字节)：视频播放控件编号

Number（2 个字节）：视频循环播放的次数，0 为循环播放

该指令主要用于控制视频播放控件的播放，可以设置相应的视频播放循环次数，让视频

按照相应的设置进行播放。（注：视频播放控件必须先设置视频路径）

### 3.4.2 视频暂停/恢复

该指令用于控制视频播放控件的暂停/恢复播放，如图 3-7。



视频控制

画面ID 17 控件ID 1

播放次数 0 (0循环播放) 播放 停止 暂停/恢复

指令 EE B1 72 00 11 00 01 FF FC FF FF

图 3-7 停止

停止指令：

指令格式：EE【B1 71 Screen\_id Control\_id】FF FC FF FF

参数说明：Screen\_id(2 个字节)：画面编号

Control\_id(2 个字节)：视频播放控件编号

## 4. 如何播放 U 盘中的视频

播放外部 U 盘的视频步骤和播放屏内部视频步骤基本相同，操作过程如下：

1. 工程画面添加视频播放控件（参照 3.2 章节）；
2. 发送指令设置视频路径
3. 发送指令控制视频播放、暂停/恢复、停止（参照 3.4 章节）。

### 4.1.1 设置视频路径指令

在指令助手【视频播放控件】中可以生成配置视频播放控件的指令，如图 4-1 所示，参数设置如下：

1. 画面 ID 为在视频播放控件所在的画面序号；
2. 控件 ID 为视频播放控件的控件序号；
3. 视频位置选择 U 盘，视频名字必须跟 U 盘中的一致。

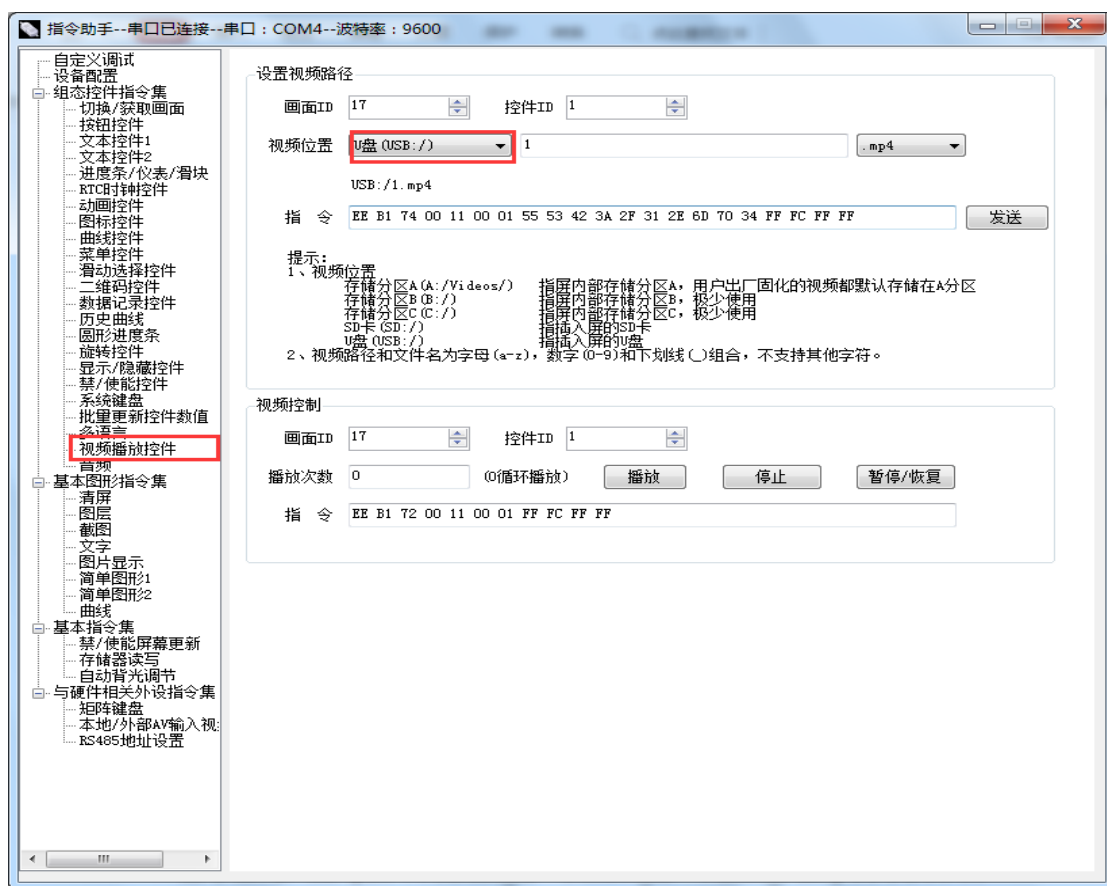


图 4-1 设置 U 盘路径

指令格式：

指令格式：EE【B1 74 Screen\_id Control\_id Videos\_Path】FF FC FF FF

参数说明：Screen\_id(2 个字节)：画面编号

Control\_id(2 个字节)：视频播放控件编号

Videos\_Path：视频路径（可以在指令助手中转换）

## 4.2 设置点击按钮播放视频

将视频命名好后，我们可以设置点击屏幕中的按键播放视频。首先放置一个 Button 控件，将指令助手生成的指令放入 Button 控件的对内指令栏中，先放设置播放路径指令，再放设置播放指令。如图 4-2 所示

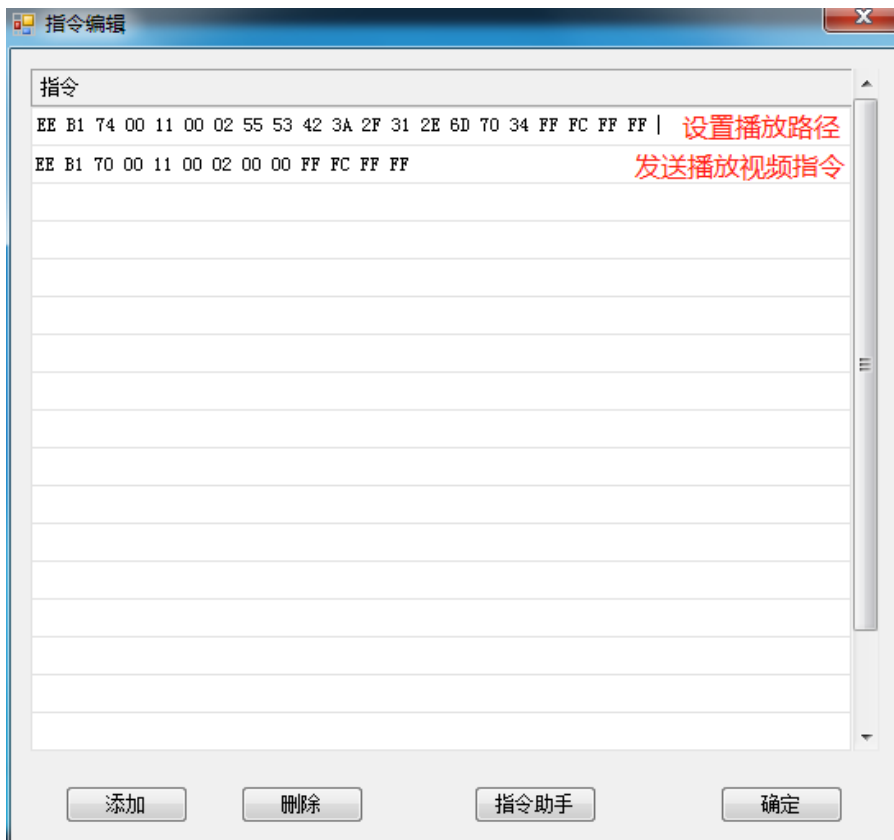


图 4-2

## 4.3 使用 lua 函数播放

将视频路径放入第一个参数如"A:/videos/1.MP4"，再指定位置大小即可播放视频。无需放置视频控件，U 盘的盘符为"C"。

```
play_video(path, video_x, video_y, video_w, video_h)
```