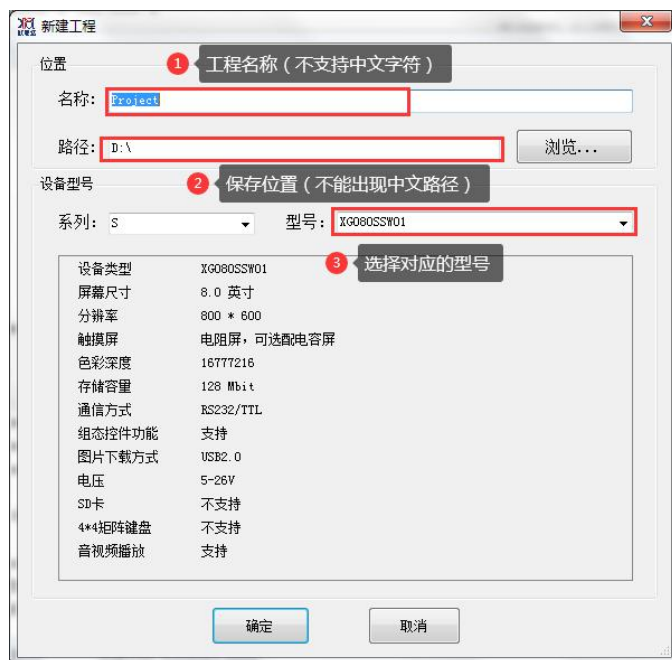
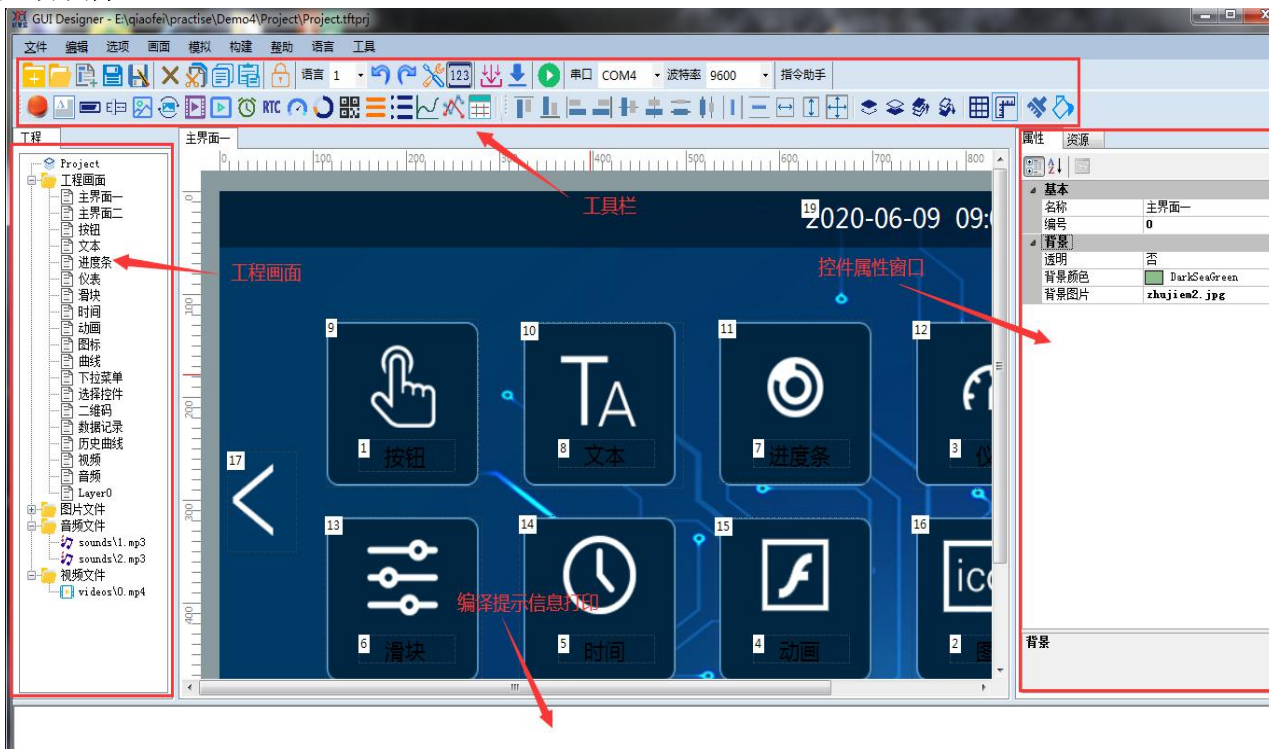


# GUI Designer 软件基础操作说明

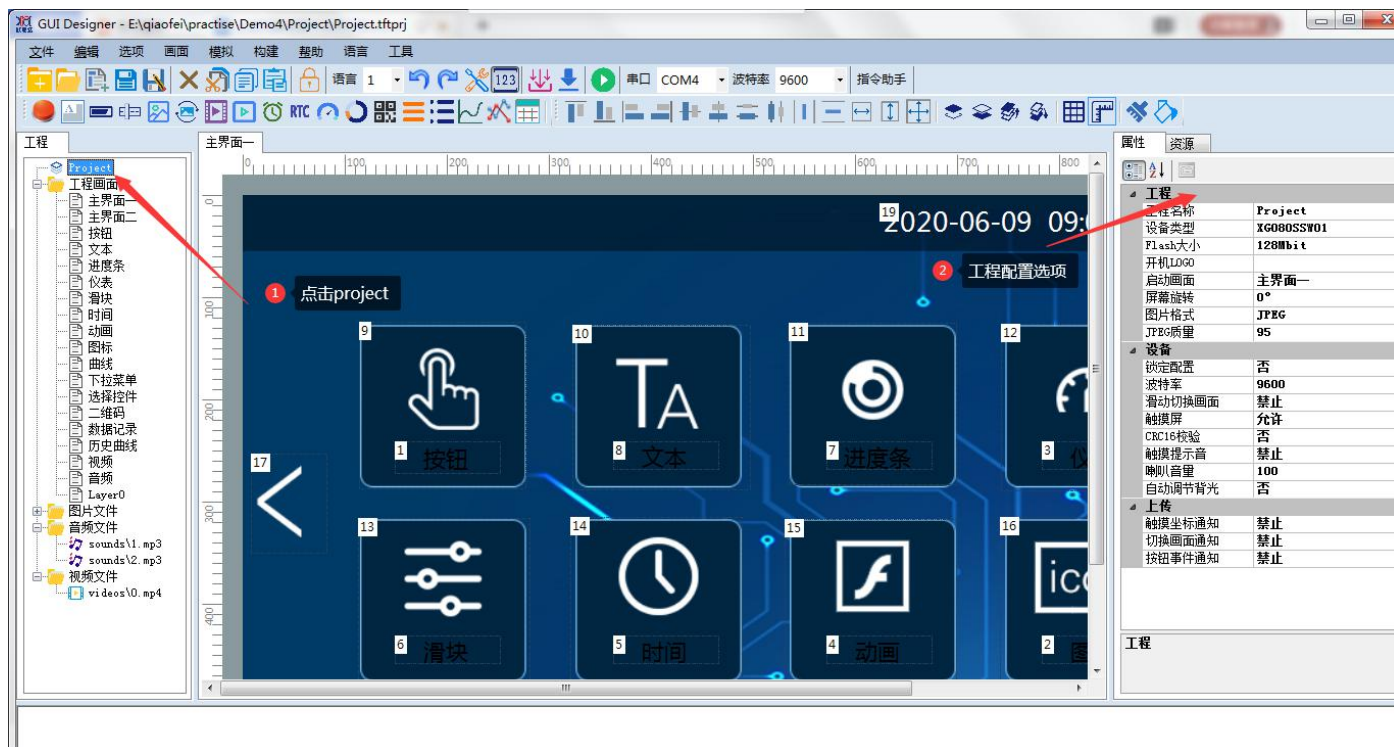
## 1. 创建工程



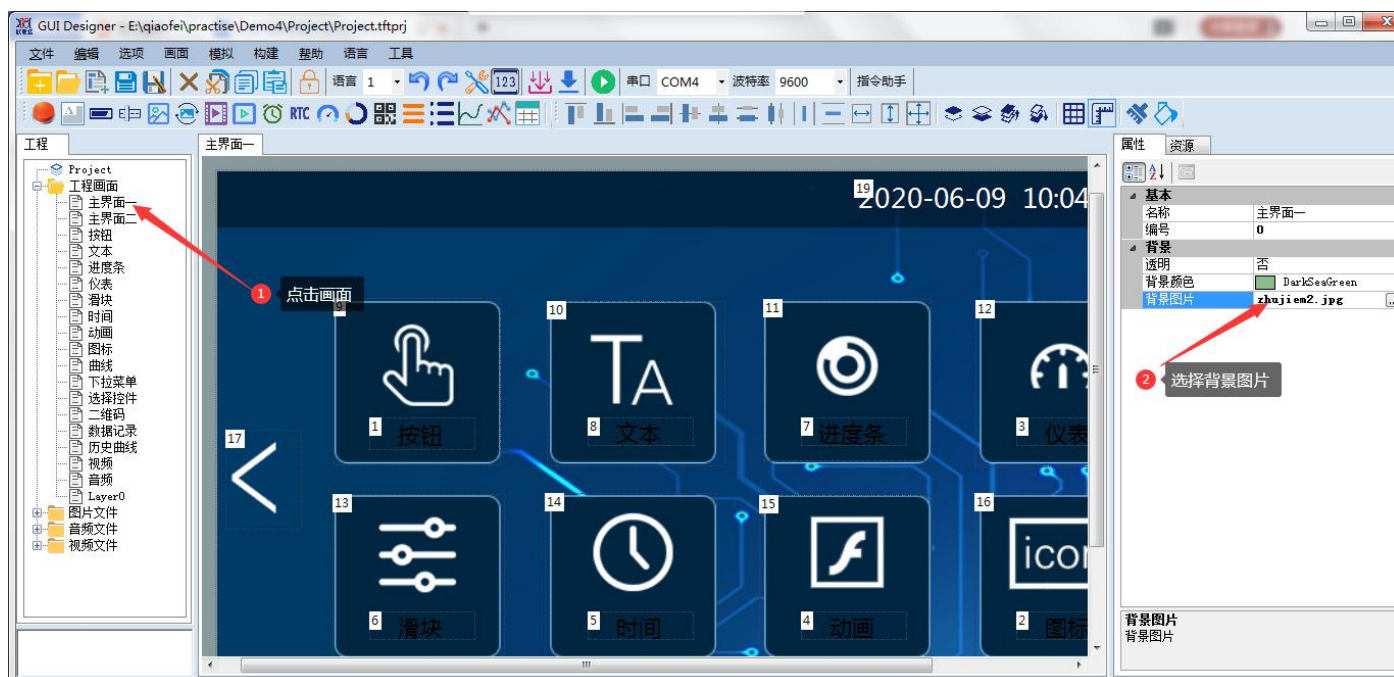
## 2. 窗口界面介绍



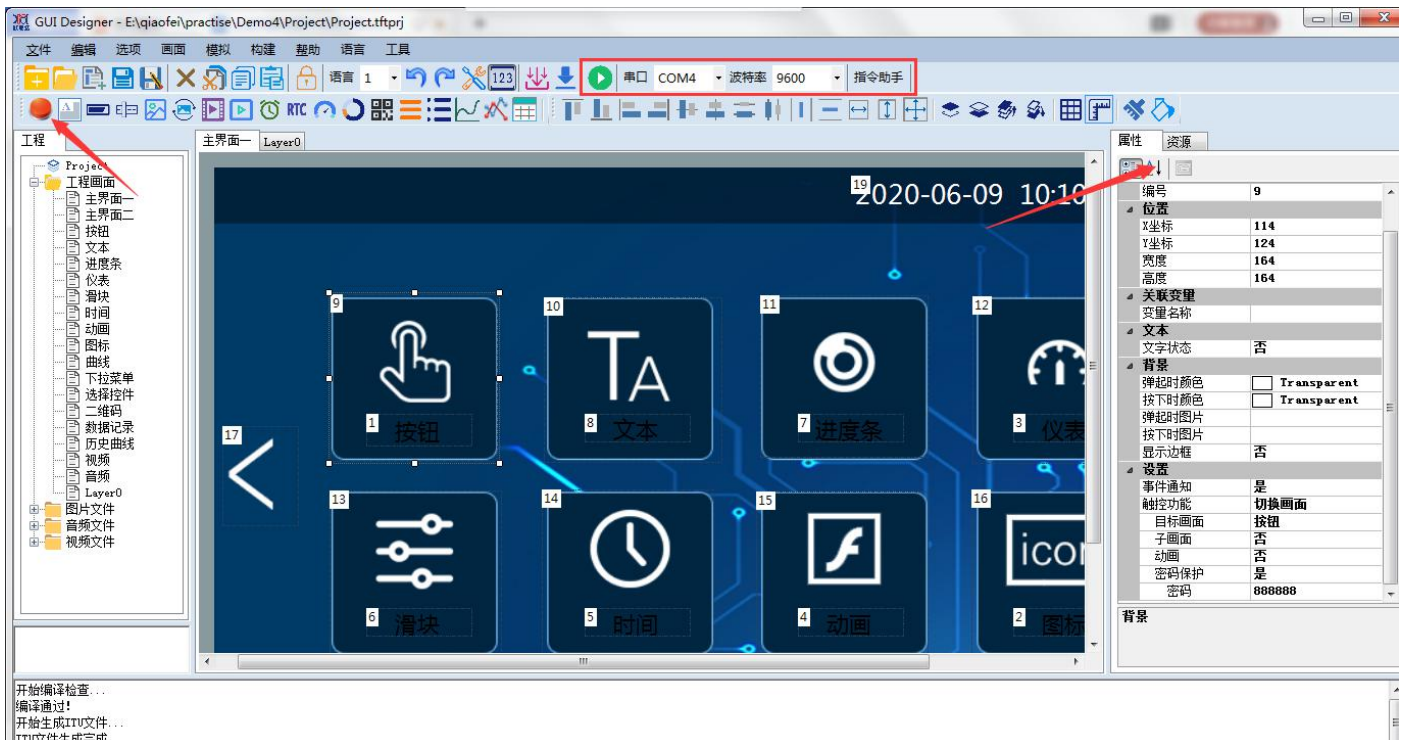
3. 点击 1 出选择工程配置选项，在此处可更改设备类型，更改开机 LOGO,与启动画面。设置屏幕串口波特率等



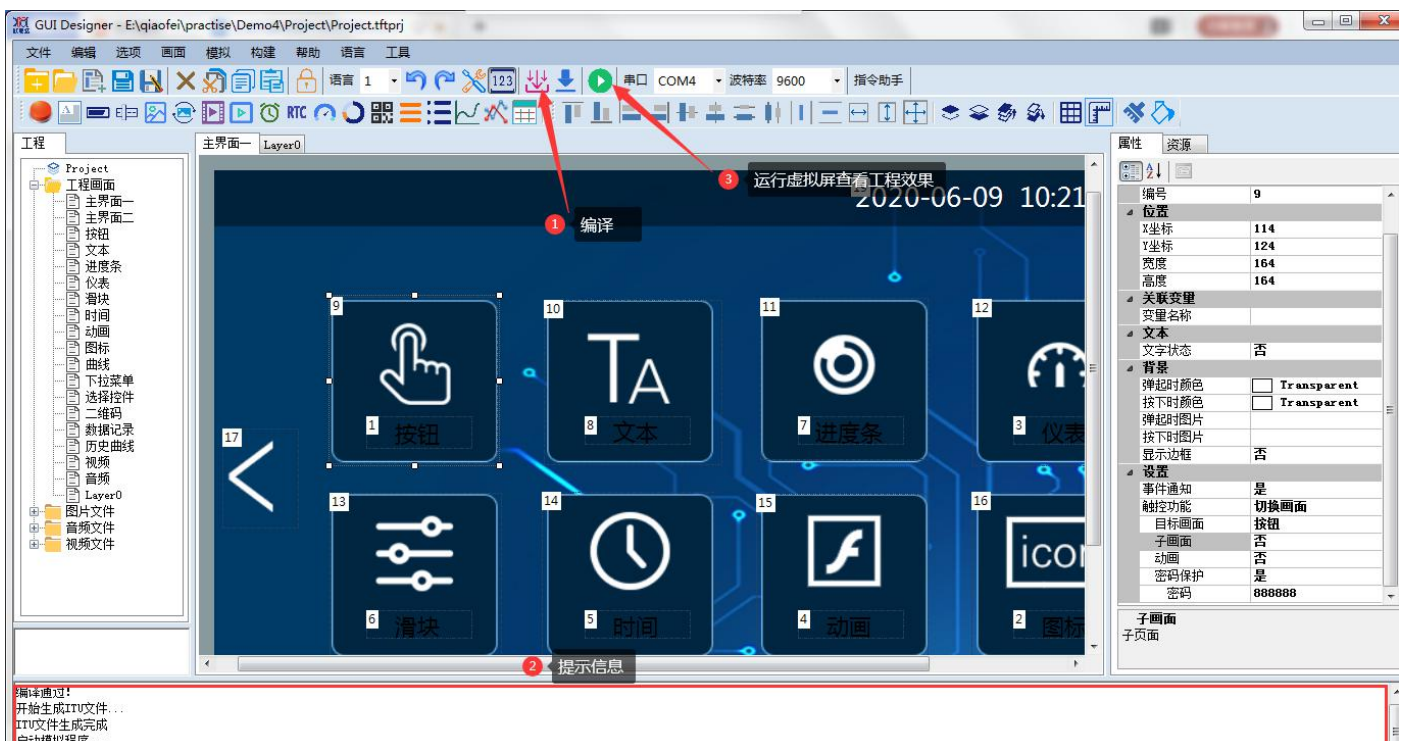
4. 点击画面在属性窗口添加背景图片，注意所有的图片，音频，视频的名称不能出现中文。工程保存路径也不能出现中文字符。工程的分辩率必须和图片的分辩率一致，可在编辑选项卡中改变工程分辩率（编辑->更改工程分辩率）。画面名称不要超过 8 个字符。



5. 在工具栏中选择需要的控件，在画面中拖动即可放置控件。具体控件操作说明请点击帮助选项下的帮助文档。红框处，为指令助手的串口与波特率选择

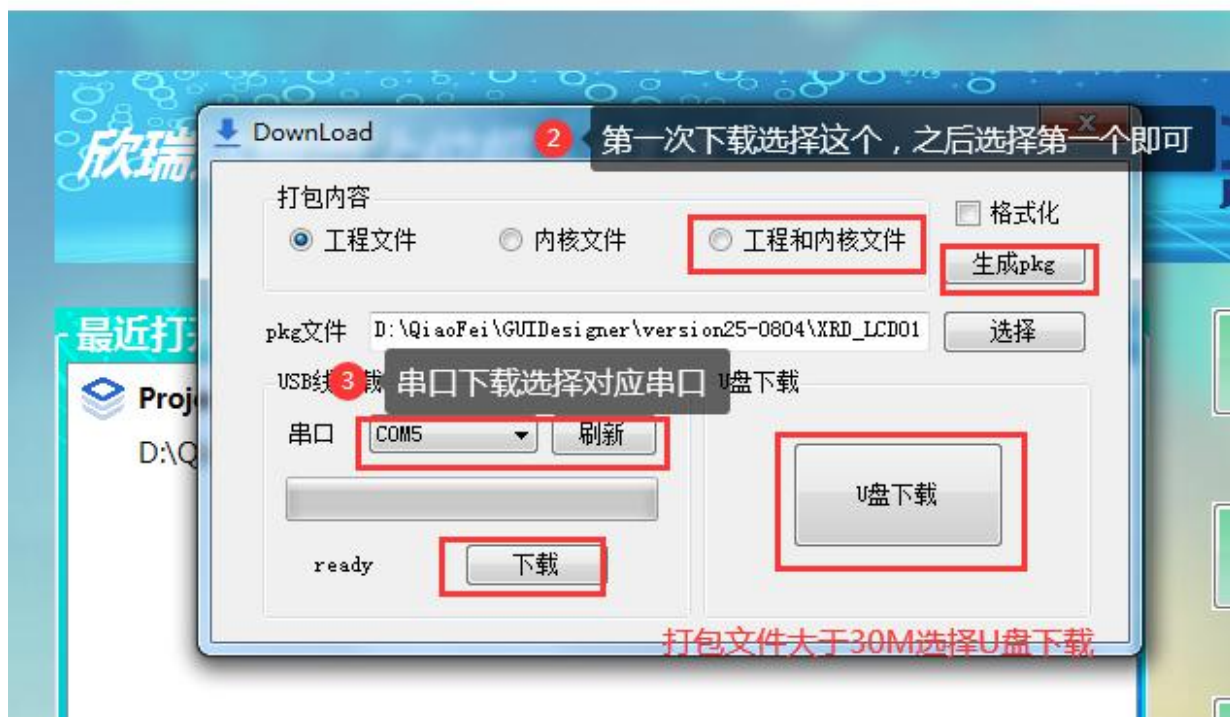


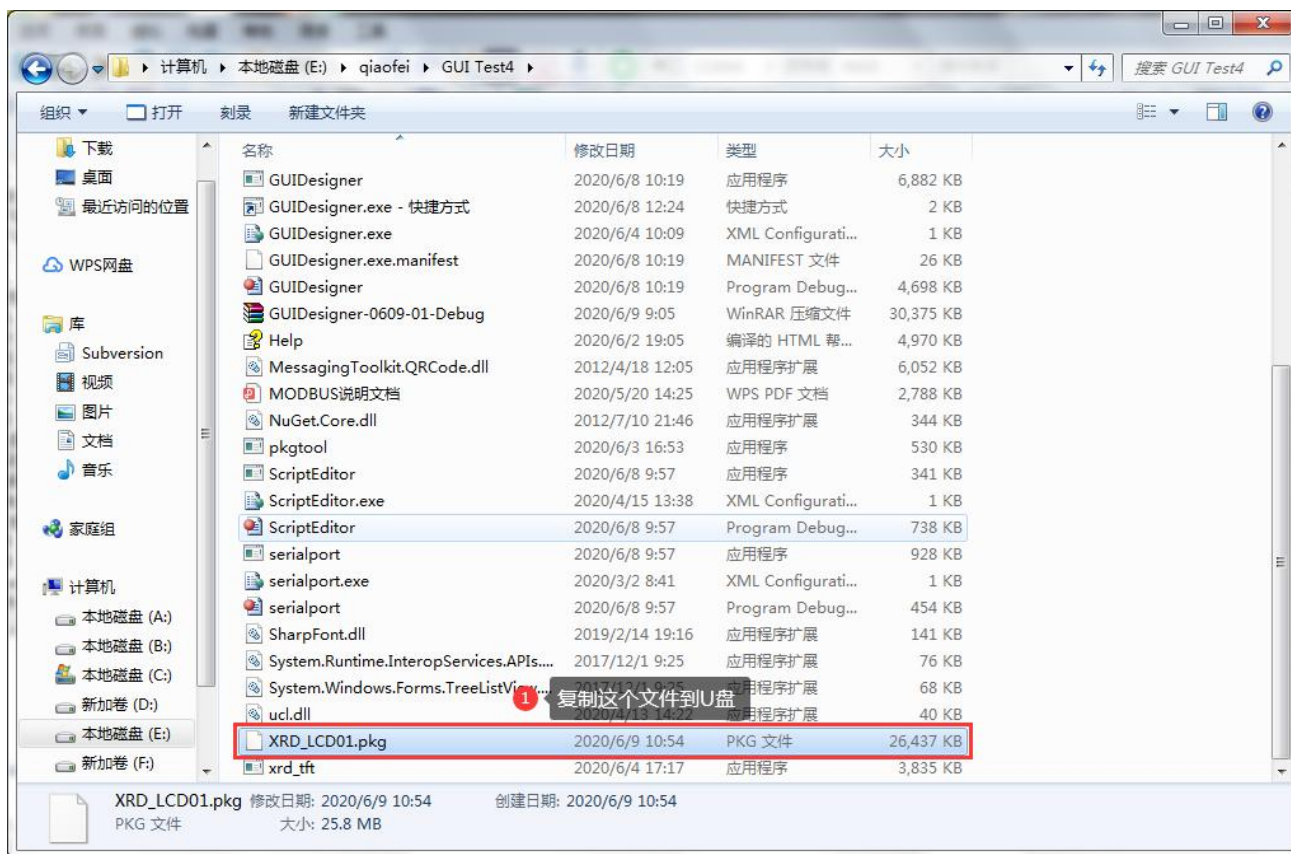
6. 工程配置完之后点击 1 处编译，再保存。2 处会显示编译提示信息。编译无误后点击 3 处运行虚拟屏。



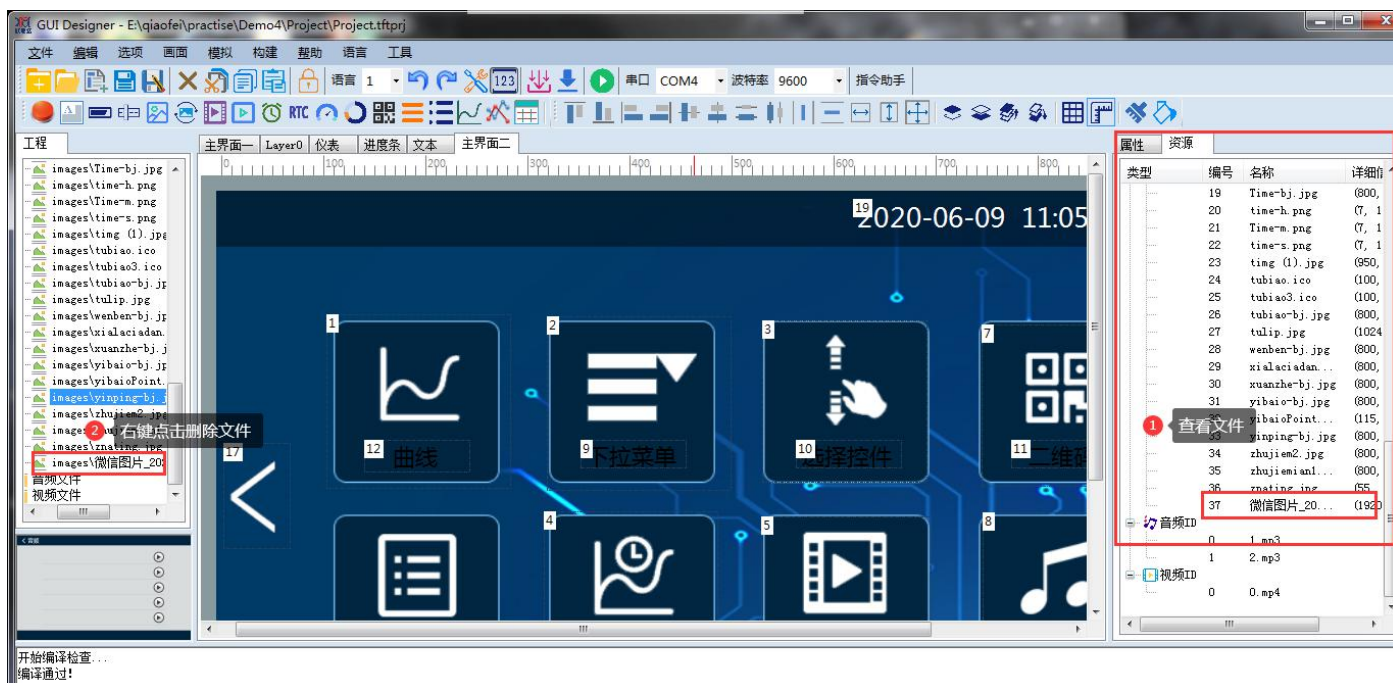


7. 编辑无误后点击 1 出下载，如果选择 U 盘下载，在 U 盘中创建 XRD\_TFT 文件夹，复制目录下的 XRD\_LCD01.pkg 文件进 U 盘插入屏幕断电重启即可下载。

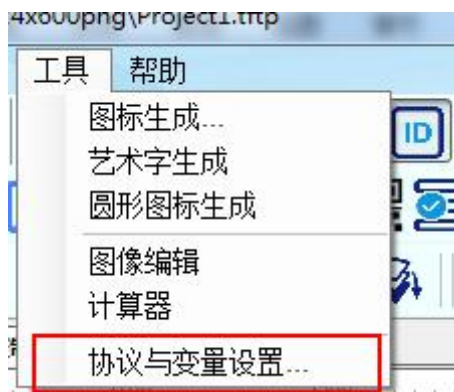
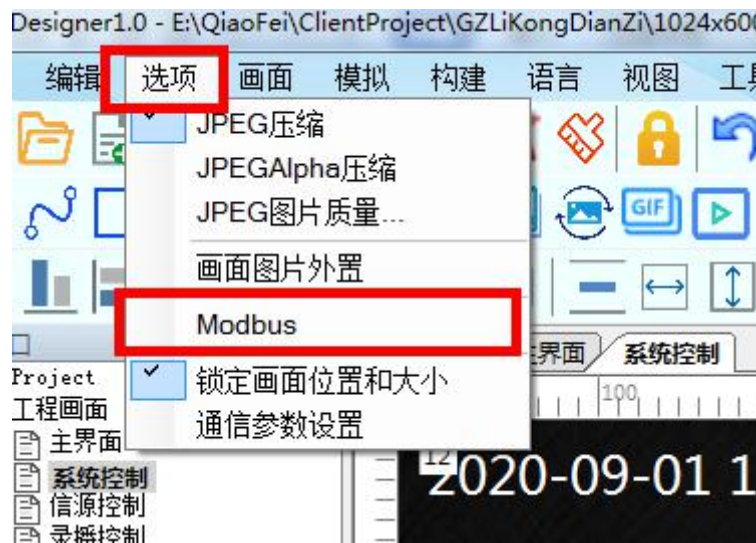




8. 如果下载错误在资源窗口 1 处查看是否有中文名称的文件，画面名称可以是中文，图片，音频，视频文件不可以是中文。在 2 处右键单击删除中文名称。再把 A 盘的文件全部删除。



9. 点击选项->Modbus 可打开 modbus 功能，点击工具->协议与变量配置可打开 modbus 配置工具



10. 点击工具可打开图标与艺术字生成工具

